

産業技術大学院大学・琉球大学 enPiT2成果発表会 2017



～アフロの大きさは、君の努力の成果だ!!～

チーム名 : remote

チーム紹介

山田：プロダクトオーナー & デザイナー

アフロに謎の執着心を持つ学生。

赤堀：スクラムマスター & 開発者

すっごーい! やったー!! たーのしー!!! プロダクトを目指しました(真顔)

前本：開発者

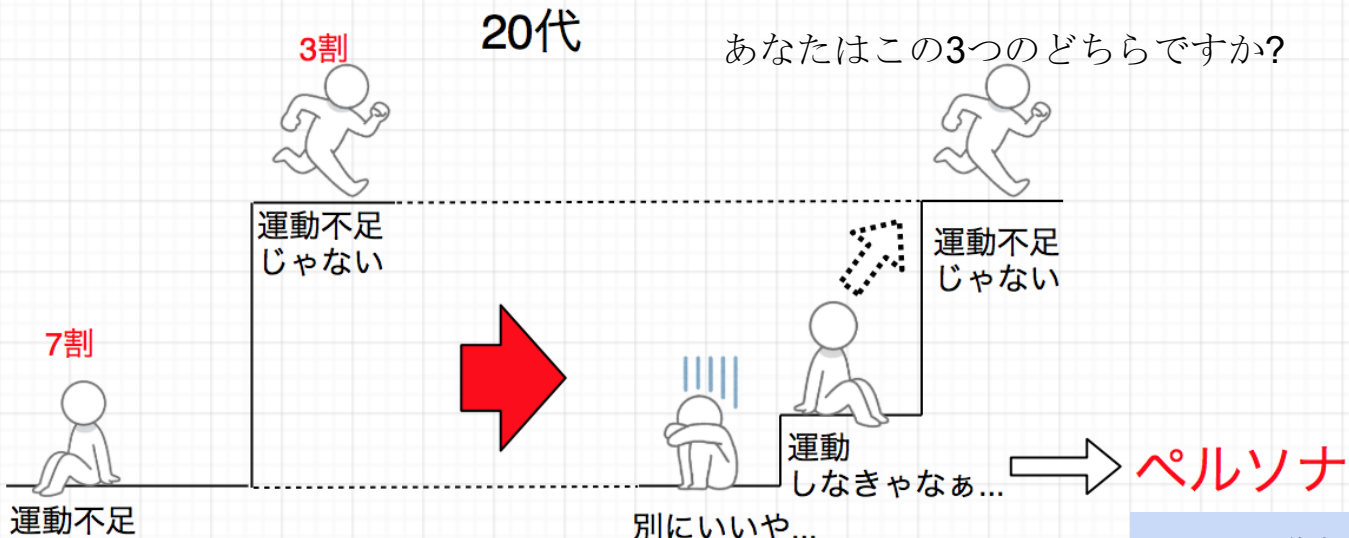
xcode全てのオブジェクトを触りました。

新垣：開発者

blender初めて触り、blender難しいと感じました!!

プロダクト背景

20代の運動不足をなんとかしよう！



文科省のデータ

出典：スポーツ庁"スポーツ施策に関わる課題の整理"(平成28年度)
P.16 成人の週一回以上のスポーツ実施率(年代別)
東京オリンピック・パラリンピックに関する世論調査(平成27年度)

我々のデータ

11.8% 82.4% 5.9%

googleformを用いたアンケート
(回答者18名)

少しは運動するが
続かない！

健康意識が低い。
運動する意味が薄い。

エレベータピッチ

運動しなきゃと思うが、動機がない

20代男性, 成人向けの

習慣化したい気持ちに動機を与える

ARukeというアプリです.

それは歩いた成果が, 育成キャラを通して見れ

ポケモンgoと違って、

「今日も歩かなきゃ」と感じさせます.

ARukeのチュートリアル



歩くと、育つ

ARukeのルールはとてもシンプル。
徒歩移動や日課のジョギングを24時間
自動計測し、“成果”に反映していく、
新しいスタイルの育成ゲームです。



サボると、欠ける

サボると、“成果”が減少。
継続が“成果”に直結するシステムで、
「定期的に歩く意味」を提供します。



撮影→

シェアで広がる

“成果”を、ARで現実世界に。
日々変動する“成果”をリアルに感じ、
分かりやすい形で伝えられます。

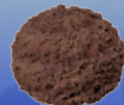


千里の道も

“一歩”から

まずは、あなたが育てる“成果”を
選んでください。

☆オススメ



アフロ

圧倒的フォトジェニック!



スライモ

実際に投稿した写真

山田



赤堀



新垣



前本...?



チーム開発のプロセス

Scrumによる開発

- ・ 火曜日にデモ
- ・ 1日20分のコアタイム(slack)

使ったサービス

- ・ Trello, lino (プロダクト管理)
- ・ Github (ソースコード管理)
- ・ LINE, slack (コミュニケーションツール)
- ・ Twitter (写真共有)

大変だったこと、工夫したこと

- 工夫したこと
 - ポスターにいっぱい書いてます!たくさん工夫しました!
- 大変だったこと
 - ペルソナ(ユーザー)の気持ちがわからなすぎて難しい。
 - みんな家が遠いので、話し合いが難しい。
 - **scrap & build**を繰り返しました。

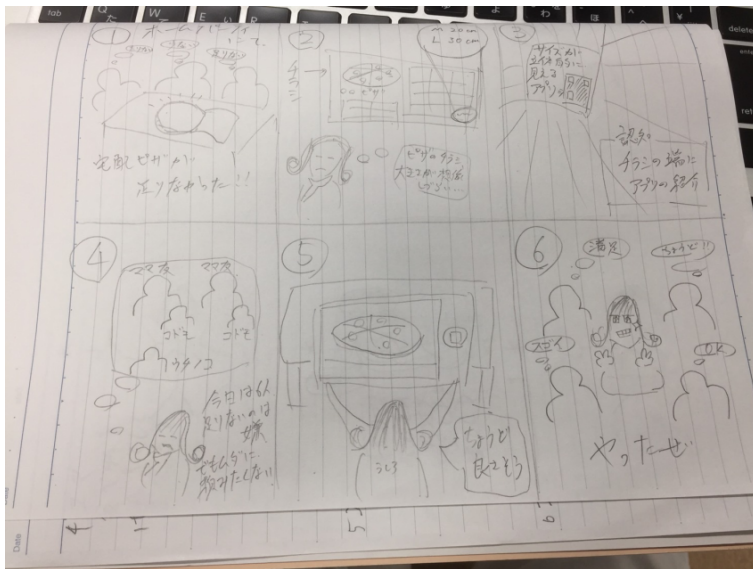
取り組んだプロダクト

demAR...ピザを頼む前に、ARで大きさを確認できる。

→ペルソナが近くにいなかった

→需要があまり

ないのでは...



ネット通販



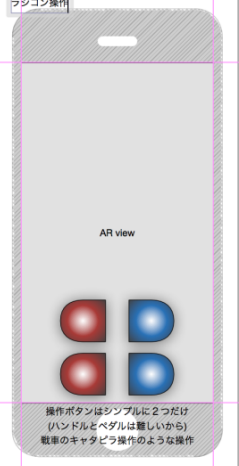
ARラジコン



コレクション



ラジコン操作



ARuke 40代向け

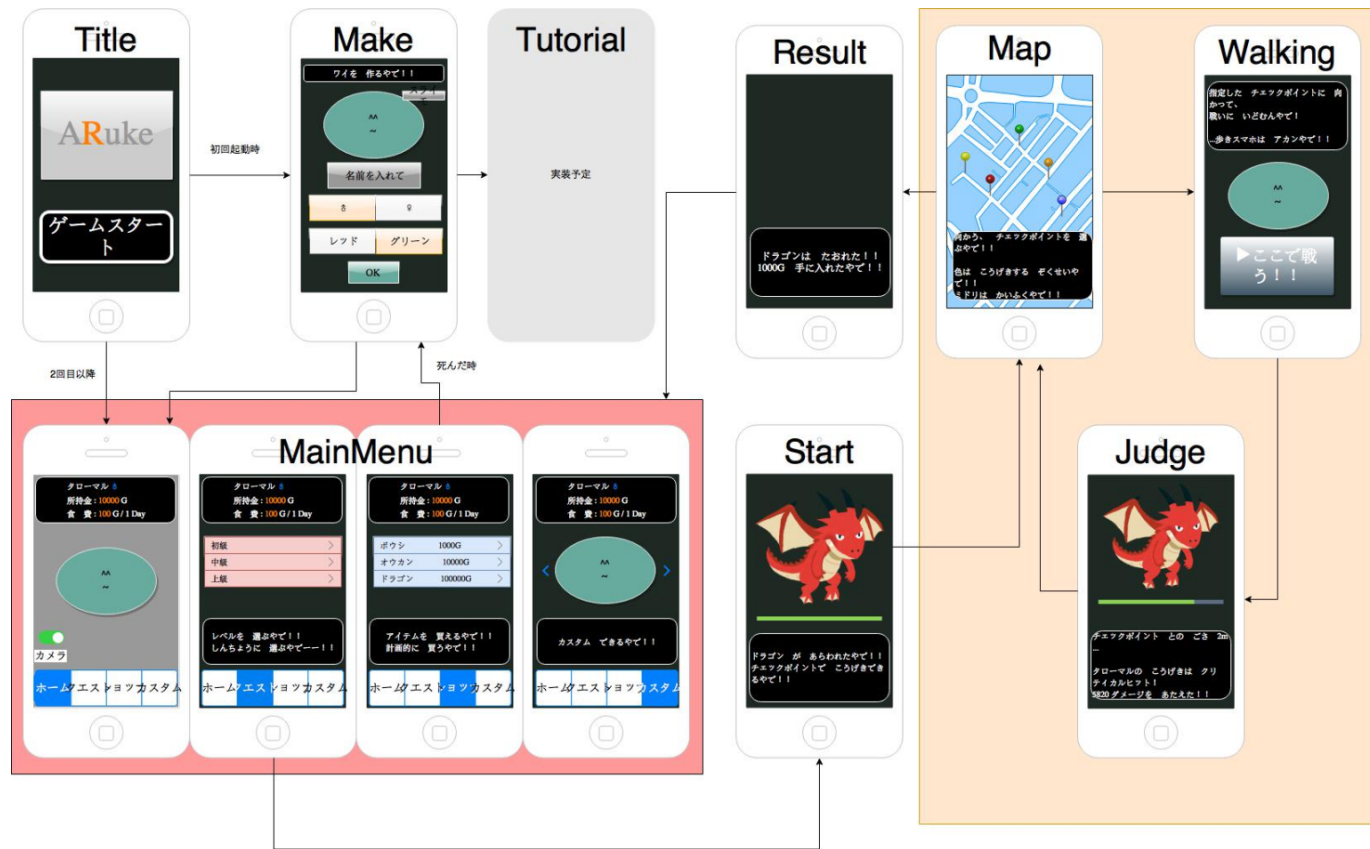
- 需要があると思った
- マップを参照、
ゲームで外に出そう。



→やはり、ペルソナの気持ちがわからない。

ARuke 20代向け

- ・流行りのソシャゲ
みたいにした。



→某GOとかぶる。

→ちょっとシステム複雑過ぎた。

→アプリで外出させるのは難しい。

機能1:歩いた距離を計測

【工夫1】 iPhoneのヘルスケアから距離を取得しています。アプリを開く必要がないので、面倒臭くない！
しかも、歩きスマホの心配がない！



【基本ルール】
・歩くと育つ
・サボると減る

【工夫7】
ルールがシンプル

機能3:
撮影、シェア

【工夫8】 ぼーっとSNSを見てる時に、

機能2:
“成果”をAR表示

ポスターの一部より引用→

PBLを通じて得た学び

テーマぎめ、開発をしながらも、その中で衝突し、何度も企画を変更しました。scrap&buildを何度も繰り返し、最終的なプロダクトは開発期間は少ないものの、洗練されたプロダクトができたと思います。今後は、土台をしっかりと考えて開発に取り組んでいきたいです。

Special Thanks

先生方々

院生方々

メンター方々

enPiT事務局の皆様

enPiT2メンバー

ありがとうございました!!