

# ソフトウェア開発演習 2 レポート

175748C 大蔵 海斗

2019 年 7 月 22 日

## 1 ゲーム概要

複数人による対人ゲーム。コインの表裏を予想して所持金を賭け、予想を当てることで所持金を増やしていく。ただし、各プレイヤーが予想したコインの面は公開されず、予想を外したとしても当てたと主張することができる。他のプレイヤーはそれをダウトすることができ、ダウトを成功させることでも所持金を増やすことができる。各プレイヤーはコインの裏表を予想して賭ける際に、手札から「モード」を選択する。モードは3種類あり、モードに応じてダウトの仕様やオッズなどが変化する。各プレイヤーは場の状況から他プレイヤーのモードを推測し、適切なモードを選択する必要がある。他にも、1位が勝ち抜くためのデュエルフェイズや逆転要素のジャックポットなどの仕様がある。

## 2 進捗状況

ターミナルで簡易版を実装し、実際にプレイをしながら新しい要素の追加やゲームバランスの調整を行なった。現在は7つ目のバージョンで、ルール自体はほとんど完成している。現在は Unity で実装している途中で、簡単な土台は半分ほど出来上がっている。最終的には Web でビルドし、複数の PC から Web にアクセスすることでマルチプレイを行えるようにする予定。

### 3 プレイ時のスクリーンショット

```
ookurakaitonoMacBook-Pro% python main.py
参加人数を入力してください
4
4人でゲームを始めます。
1人目の名前を入力してください。
プレイヤー1
2人目の名前を入力してください。
プレイヤー2
3人目の名前を入力してください。
プレイヤー3
4人目の名前を入力してください。
プレイヤー4

ゲームを開始します。

-- 1Round --
ジャックポット : 0円

各プレイヤーの所持金とカウンターの値です。
プレイヤー1さん : [所持金 10000] [カウンター 0]
プレイヤー2さん : [所持金 10000] [カウンター 0]
プレイヤー3さん : [所持金 10000] [カウンター 0]
プレイヤー4さん : [所持金 10000] [カウンター 0]

-- BetPhase --
プレイヤー1さんのターンです。
モードを選択してください。(1:カウンター, 2:カウンター, 3:カウンター, 4:トリプルアップ)
█

-- BetPhase --
各プレイヤーの賭けた内容を公表します。
プレイヤー1さん : [賭け金 2000] [所持金 8000]
プレイヤー2さん : [賭け金 1500] [所持金 8500]
プレイヤー3さん : [賭け金 1000] [所持金 9000]
プレイヤー4さん : [賭け金 2500] [所持金 7500]

-- CoinToss --
表が出ました。

-- Call or Fold --
プレイヤー1さん : Call
プレイヤー2さん : Call
プレイヤー3さん : Call
プレイヤー4さん : Fold

-- DoubtPhase --
各プレイヤーのモードを公表します。
プレイヤー1さん : [モード カウンター]
プレイヤー2さん : [モード ダウト]
プレイヤー3さん : [モード トリプルアップ]
プレイヤー4さん : [モード ダウト]

ダウトの結果を公表します。
プレイヤー2 → プレイヤー3
プレイヤー4 → プレイヤー1

プレイヤー3が賭けた面は裏でした。
プレイヤー2のダウトは成功です。
2000円がプレイヤー3からプレイヤー2へ移動します。

プレイヤー1が賭けた面は表でした。
プレイヤー4のダウトは失敗です。
カウンターにより2000円がプレイヤー4からプレイヤー1へ移動します。
さらに、カウンター成功のボーナスとしてプレイヤー1さんへ0円をお支払いします。
Please Enter█

-- DuelPhase --
プレイヤー1さんがプレイヤー4さんへデュエルを行います。
プレイヤー1さん。
表が出ました。
デュエルの実行に成功しました。

プレイヤー4さん。
裏が出ました。
防衛に失敗しました。5400円がプレイヤー4から没収されます。

ジャックポット : 8960円

各プレイヤーの所持金とカウンターの値です。
プレイヤー1さん : [所持金 27300] [カウンター 0]
プレイヤー2さん : [所持金 15700] [カウンター 0]
プレイヤー3さん : [所持金 9600] [カウンター 0]
プレイヤー4さん : [所持金 2762] [カウンター 1407]

-- JackPotTime --
ジャックポット : 8960円
プレイヤー1さんのターンです。
表裏表が出ました。
プレイヤー2さんのターンです。
表表表が出ました。
プレイヤー3さんのターンです。
表表表が出ました。
プレイヤー4さんのターンです。
表表裏が出ました。

プレイヤー1さんへ1792円をお支払いします。
プレイヤー2さんへ2688円をお支払いします。
プレイヤー3さんへ2688円をお支払いします。
プレイヤー4さんへ1792円をお支払いします。
```

## 4 開発中の Unity のスクリーンショット

